

Koulutusala Tekniikan ja liikenteen ala	
Koulutusohjelma Tietotekniikan koulutusohjelma	
Työn tekijä Ilja Pyykkönen	
Työn nimi Odinin pöytä	
Päiväys	2014-04-24
Sivumäärä/Liitteet	32
Ohjaaja Lehtori Jussi Koistinen	
Toimeksiantaja/Yhteistyökumppani(t) Mindwarrior Games	
<p>Tiivistelmä</p> <p>Opinnäytetyön aiheena oli toteuttaa tietokonepeliversio Mindwarrior Games -yrityksen vuonna 2010 luomasta lautapelistä Odinin pöytä. Pelin vaatimuksina oli mallintaa alkuperäistä peliä ja luoda siitä peli, jota voitiin pelata tietokonetta vastaan.</p> <p>Mindwarrior Games on luonut ja julkaissut myös muita lautapelejä. Tällä projektilla haluttiin saada kosketuspintaa lautapeliin tuomiseksi tietokonemaailmaan, tutkia uusia tuotteiden laajennusmahdollisuuksia ja niiden työmääriä. Yrityksen henkilöllä oli aiempaa kokemusta tietokonepeleistä, mutta ei tässä kontekstissa.</p> <p>Projekti toteutettiin Java-ohjelmonitikelellä käyttäen Eclipse-sovelluskehitysympäristöä Java EE -laajennuksella. Tiedonsiirrossa käytettiin JSON-muotoa ja palvelimeksi valittiin Tomcat. HTML ja JavaScript olivat merkittäviä verkkokäyttöliittymän luonnissa. Kummallekin ohjelmalle luotiin yhteinen kirjasto, jota voitiin hyödyntää kummassakin toteutuksessa, ja näin kaikkia ohjelman osia ei tarvinnut kirjoittaa uudestaan.</p> <p>Lopputuloksena syntyi Java-sovellus, joka käyttää Swing-käyttöliittymää ja toimii täysin käyttäjän omalla koneella. Lisäksi luotiin samaa kirjastopohjaa käyttäen Java Servlet -toteutus, joka toimii verkkosivulla. Sovellukset ovat yrityksen sisäisessä käytössä.</p>	
Avainsanat HTML, Java EE	

Field of Study Technology, Communication and Transport			
Degree Programme Degree Programme in Information Technology			
Author Ilja Pyykkönen			
Title of Thesis Odin's Table			
Date	24 April 2014	Pages/Appendices	32
Supervisor Mr Jussi Koistinen, Lecturer			
Client Organisation /Partners Mindwarrior Games			
<p>Abstract</p> <p>The purpose of this thesis was to implement a computer game version of Odin's Table boardgame by Mindwarrior Games. The requirement was to model the original game and create a working game that could be played against the computer.</p> <p>The game was developed in 2010 and besides this MindWarrior Games has created and published also other board games. This project was made to get an insight into bringing more board games to the computer world, explore new product expansion options and the workload involved. The company's employees had prior experience with computer games, but not in this context.</p> <p>The project was implemented in the Java programming language using the Eclipse application development environment with the Java EE extension. The JSON format was used in data transmission and Tomcat was selected as the server. HTML and JavaScript had a big role in creating the web interface. The common development library was implemented for both programs and thus some of the parts could be reused and had not to be rewritten.</p> <p>The result was a Java application that uses the Swing interface and works independently on the user's computer. In addition, a Java Servlet implementation that works on the web-site was created with the same library. Applications are for the company's internal use.</p>			
Keywords HTML, Java EE			