

Koulutusala Kulttuuriala	
Koulutusohjelma Muotoilun koulutusohjelma	
Työn tekijä(t) Vilhelmiina Kinnunen	
Työn nimi SIUN VUORO! – pelien ulkoasun suunnitteleminen	
Päiväys 7.5.2012	Sivumäärä/Liitteet 43/0
Ohjaaja(t) Kaisa Klemola, Elina Sillanpää	
Toimeksiantaja/Yhteistyökumppani(t)	
Tiivistelmä <p>Opinnäytetyön aiheena oli uudenlaisen ja muunneltavan ulkoasun suunnitteleminen klassikkopeleille domino ja muistipeli.</p> <p>Opinnäytetyön pohjana oli tekijän oma kiinnostus perinteisiä lauta- ja korttipelejä kohtaan. Suunnittelun lähtökohtana olivat pelien muunneltavuus, tuunattavuus ja soveltuvuus aikuisille pelaajille.</p> <p>Työssään tekijä tutki Downshifting-ilmiötä ja Slow-liikettä, sekä niiden vaikutusta vapaa-aikaan, ja pelaamiseen. Tiedonhankintamenetelminä tekijä käytti aiheeseen liittyvää kirjallisuutta ja Internet-lähteitä.</p> <p>Tekijä toteutti suunnittelutyön luonnostelemalla ja tietokonetta apuna käyttäen. Opinnäytetyön lopputuloksena tekijä toteutti havaintokuvat Domino-pelin paloista ja pelattavuudesta sekä esityskuvat muistipelin pelikorteista.</p>	
Avainsanat kuosisuunnittelu, domino, muistipeli, Downshifting-liike, Slow-liike	

Field of Study Culture			
Degree Programme Degree Programme in Design			
Author(s) Vilhelmiina Kinnunen			
Title of Thesis YOUR TURN! – Designing Appearances for Games			
Date	7.5.2012	Pages/Appendices	43/0
Supervisor(s) Kaisa Klemola, Elina Sillanpää			
Client Organisation/Partners			
<p>Abstract</p> <p>The subject of the final project with thesis was designing a new kind and customizable appearance for the classic games dominoes and memory game.</p> <p>The subject of the final project with thesis was based on the author's interest in traditional board and card games. The design was based on the games' variability, customizable appearance and suitability for adult players.</p> <p>The author examined the phenomena of downshifting and slow movement, as well as their impact on leisure and playing games. The author used the related literature and Internet sources as a basis of the final project with thesis.</p> <p>The author realized the design work through sketches and by using computer. The presentation pictures of dominoes game's tiles and how to play a game of dominoes and the illustration of memory game cards were carried out as the final result of the thesis.</p>			
<p>Keywords</p> <p>pattern design, dominoes, memory game, downshifting, slow movement</p>			